

## **STAGES PRE-RENTREE « LYCEE»**

## Le niveau correspond à celui de la classe que va intégrer votre enfant à la rentrée 2025

	SEMAINE DU 25 AU 29 AOÛT 2025				
	LUNDI 25	MARDI 26	MERCREDI 27	JEUDI 28	VENDREDI 29
De 9h à 11h30	Première FRANÇAIS		Première FRANÇAIS	Première FRANÇAIS	Première FRANÇAIS
Contenu	<ul> <li>Histoire et culture littéraires : repères historiques et littéraires de l'Humanisme à l'époque contemporaine</li> <li>Outils d'analyse littéraire : genres et registres ; le mot, la phrase, le texte ; les figures de style ; l'analyse de l'image.</li> <li>Améliorer la clarté et l'élégance de son français</li> <li>Méthodologie de l'épreuve anticipée de français : Le commentaire littéraire ; la dissertation sur œuvre, le résume, préparer ses textes pendant l'année.</li> <li>Les questions de grammaire</li> </ul>				
De 11h à 13h	Première SCIENCES	Première SCIENCES	Première SCIENCES	Première SCIENCES	Première SCIENCES
Contenu	<ul> <li>Electricité: Lois d'électricité.</li> <li>Mouvement et interactions: Mouvements et action mécanique; Principe d'inertie.</li> <li>Ondes et signaux: Emission d'un son; La lumière; Les lentilles.</li> <li>Constitution et transformations de la matière: Corps purs, mélanges et solutions; Atomes et ions; Quantité de matière.</li> <li>Transformation physique; Transformation chimique; Transformation nucléaire.</li> <li>+ Rappels mathématiques</li> </ul>				
De 17h	2 <sup>nde</sup> et 1 <sup>ère</sup>	2 <sup>nde</sup> et 1 <sup>ère</sup>	2 <sup>nde</sup> et 1 <sup>ère</sup>	2 <sup>nde</sup> et 1 <sup>ère</sup>	2 <sup>nde</sup> et 1 <sup>ère</sup>
à 19h	MATH	MATH	MATH	MATH	MATH
Contenu	<ul> <li>Règles de calculs et calcul littéral</li> <li>Equations / Inéquations</li> <li>La fonction affine</li> <li>Les propriétés de géométrie</li> <li>Probabilités / Statistiques</li> </ul>				

MATH ACADEMIE 51-53 avenue Albert Thomas 81000 ALBI

**a** 05 63 49 01 85 <u>www.mathacademie.fr</u>

contact@mathacademie.fr

Siret: 840 506 414 0019 APE: 8559 Organisme de formation n° 76810150981